

LA COMUNITÀ DELLA PALESTRA

Chi abita e condivide i diversi spazi



MAKER

I maker (dal verbo inglese “make”, fare) realizzano prodotti di tipo ingegneristico ma si occupano anche di attività artigianali più tradizionali. Mettono in comune conoscenze, competenze e risorse e hanno dato vita a un movimento, che si diffonde in modo trasversale. Le diverse comunità locali sperimentano nuovi approcci alla produzione basati su tecnologie a basso costo che possono innescare effetti virtuosi sull'economia. I maker che frequentano il fab lab della Palestra dell'Innovazione (circa 20 e in continua crescita) si stanno specializzando in formazione per le diverse generazioni. Ogni sabato propongono un evento divulgativo aperto al pubblico.

ARTIGIANI, IMPRENDITORI E START UP INNOVATIVE



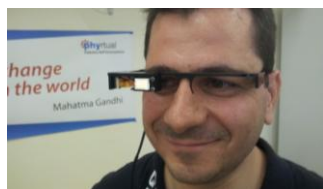
C'è chi sperimenta un modo più funzionale per tagliare i tasselli per i mosaici in legno, chi disegna una linea di gioielli low cost in plexiglass, chi personalizza gli abiti con originali bottoni e applicazioni in legno... La Palestra dell'Innovazione attrae gli imprenditori che combattono la crisi con creatività e che investono nelle nuove generazioni. Le start up innovative trovano macchinari che permettono di abbattere i costi della prototipazione. Un piccolo laboratorio di ricerca e sviluppo romano ha progettato il primo drone etico, ispirato ai disegni di Leonardo, stampando le ali proprio al fab lab.

STUDENTI E DOCENTI, DALLA PRIMARIA ALL'UNIVERSITÀ

Ormai si sentono “a casa” in tutti gli spazi della Palestra dell'Innovazione. Sono quasi 200 le scuole che hanno già sperimentato l'offerta formativa della Palestra, dai laboratori nel Robotic Center ai workshop su autoconsapevolezza e leadership. E già preso forma la Rete con 120 scuole in 17 regioni. Anche l'università ha scoperto gli spazi della Palestra, funzionali per i progetti di grande respiro, come l'*interaction design*.



ARTISTI, CREATIVI E INVENTORI



Alla Palestra dell'Innovazione non esiste il mito del genio solitario... L'innovazione è frutto del lavoro di squadra, perché quando si collabora la creatività si diffonde tra le persone e funziona meglio: il tutto è molto di più della somma delle singole parti. E qui nascono soluzioni originali come i Phyrtual Glass. Perfino gli artisti si mettono a disposizione delle scuole per realizzare originali opere condivise con gli studenti.

VOLONTARI DELLA CONOSCENZA

Sono persone di tutte le età e nazionalità che decidono di dedicare parte del loro tempo ad attività di progettazione sociale per conoscere e migliorare il territorio e la comunità in cui vivono, per combattere l'esclusione sociale, sostenere lo scambio gratuito di esperienze, saperi e competenze, promuovere stili di vita attivi, combattere il fenomeno dei Neet e creare insieme nuove opportunità di lavoro. La FMD ha inoltre creato un vero ecosistema di servizio solidale a supporto della progettualità dei più giovani: un'alleanza per l'autoimprenditorialità tra professionisti ed esperti che offrono tempo e competenze per sostenere i team nel loro percorso di pre-accelerazione e realizzazione della propria idea progettuale.